

i アプリくうちゃん

くうちゃんアプリを作成する手順です。

(1)hello の手順と同様にして「game02」プロジェクトを新規作成します。

(2)game02 の src フォルダに kicker.java と MainCanvas.java を作成します。
添付の雛形を使ってください。

(3)以下の画像を res フォルダに保存してください。

画像	res フォルダに保存	「右クリック」 「対象をファイルに保存」
プレイヤー左向		http://akioneer.sakura.ne.jp/kuu/player_l.gif
プレイヤー右向		http://akioneer.sakura.ne.jp/kuu/player_r.gif
敵キャラ		http://akioneer.sakura.ne.jp/kuu/enemy.gif
背景		http://akioneer.sakura.ne.jp/kuu/ground.gif

(4) A D F 設定

携帯から電池残量やメール有無などの情報を取得するための設定を行います。

<http://akioneer.sakura.ne.jp/kuu/iapl3-1.jpg>

(5)あとはビルド 起動で完成です。

res フォルダに保存する player_r.gif や player_l.gif を自分の好きな画像に変更したり、くうちゃんにしゃべらせる言葉を変更したりしてみてください。

おすすめのドット絵編集ソフト

高機能ドット絵エディタ e d g e

・ [TAKABO SOFT NETWORK](#)

(6)メニュー画面のソース部 (MainCanvas.java)

<http://akioneer.sakura.ne.jp/kuu/iapl3-2.jpg>

(7) プレイ画面の発言ソース部 (MainCanvas.java)

<http://akioneer.sakura.ne.jp/kuu/iapl3-3.jpg>

4. i アプリ公開