

i アプリ公開

作成したアプリを携帯電話にダウンロードする手順です。
事前にアップロードするホームページスペースが必要です。

HPスペース 無料または有料
FTP転送が可能で、アップロード制限がない
(jam、jarファイルがアップロードできる)Webサーバー
ネットランキングなどを使う場合はPHPやCGIが動くサーバーが必要となります。

(1) フォルダを1つ作成し、そのフォルダの名前をゲーム名に変更します。

(例)

| フォルダ名 |
|--------|
| game01 |

(2) プロジェクトフォルダのbinフォルダの中からjamファイルとjarファイルを、(1)で作成したフォルダにコピーします。

(例)

| プロジェクトフォルダのbinフォルダ | jamファイル | jarファイル |
|-------------------------------|------------|------------|
| C:\iDKDoJa3.5\apps\game01\bin | game01.jam | game01.jar |

(3)i アプリダウンロードページの雛形をダウンロードします。

下記リンクから「右クリック」「対象をファイルに保存」を選択して、(1)で作成したフォルダに保存します。

| i アプリ ダウンロードページ 雛形 | i アプリ ダウンロードエラーページ 雛形 |
|--------------------|-----------------------|
| | |

(4)i アプリのダウンロードページの作成

ダウンロードした「idownload.html」を選択し、「右クリック」「編集」を選択します。
右クリックメニューに「編集」がない場合は、「メモ帳」で開いてください。
ダウンロード時に拡張子が「htm」になってしまう場合があります。
説明の関係上、「html」に直してください。

6行目に

?.jam

という箇所があるので、?を削除して(2)でコピーしてきたjamの名称を記述します。

(例)

| | |
|-------|------------|
| ?.jam | game01.jam |
|-------|------------|

編集が終わったら上書き保存をしてファイルを閉じます。

(5) 作成したフォルダを自分の Web サーバーにアップロードします。

(6) DoCoMo の携帯電話で (5) でアップロードした「idownload.html」にアクセスします。

(7) 「ダウンロード」を選択して、i アプリをダウンロードします。

ダウンロードして遊べるよ

docomo 版

<http://akioneer.sakura.ne.jp/kuu/kuudl.html>

au 版 (2007 年 4 月以降発売のオープンアプリプレイヤー搭載機種)

<http://akioneer.sakura.ne.jp/apl/dl.html>

softbank 版

<http://vf-dev.appget.com/download/htm/AC24462/Sake.htm>

それぞれの携帯からアクセスしてネ

WILLCOM 版 ... 未テスト。やってみてくれる人募集中

<http://akioneer.sakura.ne.jp/apl/willcom/dl.html>

作成コメント

雛形は左右移動しかできなかったので、
上下にも移動できるようにして大空へ羽ばたかせてあげました。
端まで行くと反対の端から出てくる処理があったので
上下でも同じ処理をつけてみた結果、
一番上まで行った時に下からピョッコリ顔を出す
くうちゃんがかっこよかったのを覚えています。

1. i アプリ (DL)
2. i アプリ helloWorld
3. i アプリくうちゃん