

ファイルの添付

<http://www.aiipro.com/lstips/index39.htm>

```
integer int = 0;
integer int2 = 0;
vector vpos;
default
{
    touch_start(integer total_number)
    {
        vpos = llGetPos();
        llSetStatus(STATUS_PHYSICS,TRUE);
        llSensorRepeat("", llDetectedKey(0), AGENT, 30, TWO_PI, 3.0);
    }
    sensor(integer total_number)
    {
        llMoveToTarget(llDetectedPos(0) + <-0.5,-0.5,0.0>, 0.2);
        llRotLookAt(llDetectedRot(0), 0.5, 0.5);
    }
    no_sensor()
    {
        llMoveToTarget(vpos, 0.2);
        llSensorRemove();
    } state_entry()
    {
        llSetTimerEvent(0.1);
    }
    timer()
    {
        int++;
        int2=int%3;
        if(int2== 0){
            llSetTexture("0",ALL_SIDES);
        }else if(int2 == 1){
            llSetTexture("1",ALL_SIDES);
        }else{
            llSetTexture("2",ALL_SIDES);
        }
    }
}
```

S Lで建てたいイメージ。
ヨーロッパの大聖堂とか。
むずかしそー。

